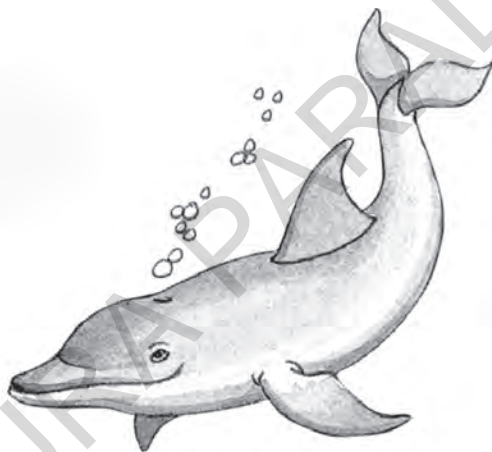


9

PORTALUL MAGIC

SALVAȚI DE DELFINI

Ediția a IV-a

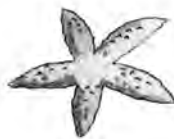


de Mary Pope Osborne

Ilustrații de Sal Murdocca

Traducere din limba engleză de Cristina Miron

Editura Paralela 45



Guprins

Prolog	11
1. Maeștri bibliotecari.....	15
2. Reciful.....	25
3. Ca un joc video!	34
4. Împărăția peștilor	39
5. Doi ochi.....	46
6. Scapă cine poate!	51
7. Atenție, rechinul!.....	58
8. Să ne păstrăm calmul!	64
9. În sfârșit, soluția!	70
10. Încă trei ghicitori	80



Jack

PRENUME: Jack

VÂRSTA: 8 ani

DOMICILIU: Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

CARACTERIZARE: serios și studios, iubește foarte mult cărțile, pe care le citește cu nesăț; asta îl ajută de foarte multe ori să iasă din situații periculoase.



Annie

PRENUME: Annie

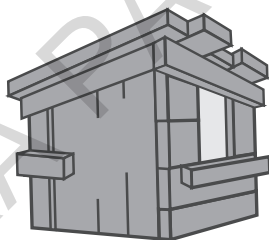
VÂRSTA: 7 ani

DOMICILIU: Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

CARACTERIZARE: curioasă și zburdalnică, nu ratează nicio ocazie de a-și atrage fratele în aventuri, fără să-i pese de pericole; comunică foarte bine cu animalele.

Prolog

Într-o zi de vară, în Frog Creek, Pennsylvania, o căsuță misterioasă apare într-un copac din pădure.



E înțesată de cărți și... magică! Te poate purta în locurile descrise în cărți. Tot ce ai de făcut e să deschizi o carte, să-ți pui o dorință și te trezești transportat în lumi de altădată.

Căsuța îi aparține zânei Morgan, o celebră magiciană și bibliotecară din vremea regelui Arthur, care călătorește prin timp și spațiu pentru a aduna cărți.

Cei doi eroi ai noștri au trăit deja aventuri extraordinare! În ultimele lor patru călătorii, Jack și Annie au înfruntat nenumărate pericole pentru a găsi patru obiecte și a o salva pe zâna Morgan, asupra căreia aruncase o vrajă Merlin, cel mai puternic vrăjitor.

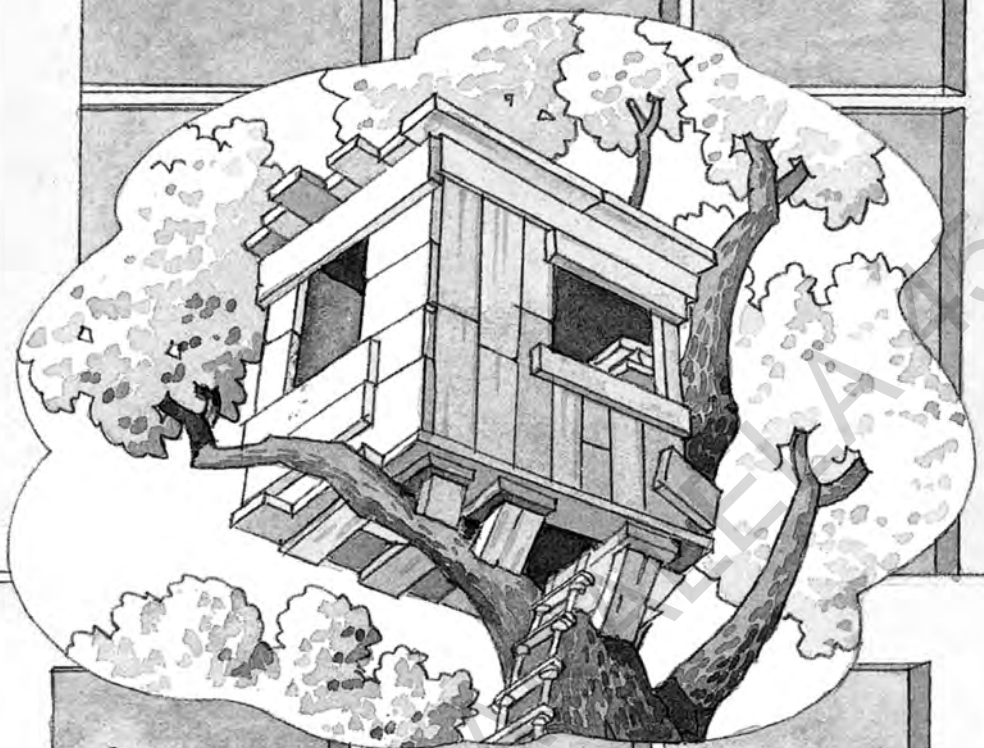
Noua lor misiune este să dezlege patru ghicitori pentru a deveni Maeștri Bibliotecari ai bibliotecii din Camelot. Vor putea ei să găsească soluția fiecărei enigme și să scape de primejdii? Citește repede cele patru volume nou-nouțe din seria *Portalul magic!*

9. Salvați de delfini
10. Aventuri în Vestul Sălbatic
11. Cu leii în savană
12. Pericol în Arctica

Descifrează ghicitorile!

Călătorie plăcută!





1

Maestri bibliotecari

Jack se uita pe fereastră. Soarele încă nu răsărise, dar cerul începea încet-încet să se lumineze.

Băiatul se trezise de ceva vreme și se gândea la visul pe care-l avusese. „Căsuța e sus, în copac“, spusese zâna Morgan. „Vă aștept.“

Jack își dorea ca visul să devină realitate. Îi era dor de căsuța fermecată a zânei!

Deodată, sora lui își făcu apariția în prag:

— Jack, trebuie să mergem în pădure în clipa asta!

— De ce?

— Am visat-o pe Morgan! Spunea că e iar în copac căsuța fermecată și că ne așteaptă acolo.

— Asta am visat și eu! exclamă Jack uimit.

— Ce?! Și ție ți-a spus același lucru? Atunci sigur s-a întâmplat ceva!

— Dar visele nu sunt adevărate...

— Unele, nu, dar ăsta este, insistă Annie. Am o presimțire!

Fetița o zbughi din cameră, închizând ușa.

— Stai! Vin și eu! Așteaptă-mă!

„Când doi oameni au același vis, sigur înseamnă ceva“, se gândi Jack. Înșfăcă rucsacul și aruncă în el carnetelul și creionul, apoi coborî în fugă la parter.

— Ne întoarcem repede! strigă Jack în sufragerie.

— Unde plecați așa de dimineată? îi luă tata la întrebări.

— La o plimbare scurtă!

— Azi-noapte a plouat, strigă mama. Să nu vă udați pe picioare!

— Nu, nu!

Jack se strecură pe ușă afară. Annie îl aștepta.

— Haide!

Cerul era de un cenușiu pal. Aerul avea un miros proaspăt, ca după ploaie.

Copiii alergară pe strada lor liniștită până la pădurea din Frog Creek. Înaintară printre copaci și nu după mult timp ajunseră la stejarul cel mai înalt. Sus, în vârf, zăriră o căsuță din lemn.

— S-a întors... șopti Jack.

Cineva se uita pe fereastra căsuței. Era o femeie în vârstă frumoasă, cu părul alb și lung: zâna Morgan.

— Veniți! îi îndemnă bibliotecara magică.

Cei doi frați urcară repede pe scara de frânghie și intrară în căsuță. Zâna Morgan îi aștepta în lumina zorilor, înveșmântată în mantia sa roșie, de catifea.

Jack își împinse ochelarii pe nas ca să o vadă mai bine.

— Amândoi v-am visat! spuse Annie.

— Știu, eu v-am trimis visele. Am nevoie de ajutorul vostru.

— Cum putem să ajutăm?

— Magicianul Merlin s-a ținut iar de șotii, și din pricina asta n-am avut timp să adun cărți pentru biblioteca din Camelot.

— Putem să le strângem noi? întrebă Annie entuziasmată.

— Numai dacă sunteți Maeștri Bibliotecari.

— A, ce păcat! oftă Annie.

— Dar puteți deveni Maeștri Bibliotecari, continuă zâna surâzând. Dacă treceți testul.

— Ce fel de test? se interesă Jack.

— Trebuie să dovediți că puteți găsi răspunsul la câteva ghicitori. Patru, mai exact.

Vă voi trimite în locuri pe care nu le-ați mai

vizitat niciodată. Acolo veți căuta răspunsurile.

Jack și Annie se priviră. Să găsească răspunsuri la ghicitori? Această idee le plăcea mult de tot!

— Abia așteptăm! O să reușim!

Zâna dădu din cap. Pe urmă căută în faldurile mantiei, de unde scoase un sul de hârtie și o carte:





— Prima ghicitoare e scrisă pe acest sul străvechi. Iată și cartea care vă va ajuta să găsiți răspunsul.

Jack luă cartea. Se intitula *Ghidul oceanelor*.

— Super! chiui Annie. Ador marea! Ce aventură va fi! Ne dorim...

— Stai! o întrerupse Jack prinzând-o de mână.

Se întoarse spre Morgan și întrebă:

— Cum o să știm că am găsit răspunsul la ghicitoare?

— O! spuse Morgan, surâzând cu un aer misterios. O să vă dați seama singuri!

Jack dădu drumul mâinii surorii lui. Încă o dată, fetița atinse coperta cu arătătorul și reluă:

— Ne dorim să fim transportați aici!

Deodată, vântul începu să bată tare.

— Pe curând, zână Morgan! apucă Jack să spună.

Căsuța din copac începu să se învâртеască.

Băiatul închise ochii strâns de tot.

Căsuța se învârtea din ce în ce mai repede.

Apoi totul rămase nemișcat.

Nimic nu se mai clintea.

Atunci Jack deschise ochii.

Ținea în mână sulul străvechi de hârtie și cartea despre oceane. Zâna dispăruse.

